

글자 낱 게임을 위한 글자 소리들

아래 소리들은 아이들의 언어 발달 단계별로 사용되는 대략의 소리들이다. 꼭 이 순서대로 가르칠 필요는 없다. 그러나, 아이가 쉽게 설명하고, 사용할 수 있는 소리를 먼저 사용하는 것은 매우 중요하다. 큐 소리나 에스에이취가 같이 있는 소리, 혹은 씨 에이취나 티 에이취가 같이 나는 소리는 가능한 한 피한다. 이유는 두 소리가 합쳐져서 말하는 소리와 일치하지 않게 나오기 때문이다. (q,sh,ch,th)

예를 들면: 교회를 말할 때 쓰는 church 는 고양이라는 cat 을 발음할 때의 c 와 전혀 다른 소리를 낸다.

W,p,b,d,t,m,n,h,y 등의 소리로 먼저 시작한다.

그뒤에 f,v,s,z,g, *k/c 를 해보자. (*K 와 C 는 같은 음인데 전혀 다른 알파벳을 사용한다. 따로 분별해서 가르쳐야 한다.)

J,l,r 소리는 마지막으로 가르쳐야 한다.

기억할 것은 이 게임은 아이에게 소리를 듣는 것을 가르치기 위한 것이다. 자주 알파벳 책은 글씨를 쓰는 순서대로 만들어 놓았고 소리나는 대로 만들어 놓지 않았다. (예를 들면 치즈의 C 라든지, 기린(giraffe) 의 G라든지) 이러한 단어들은 게임에 사용하지 않는다. 혼동을 최대한으로 줄이기 위해서는 지속적으로 쉽고 간단한 단어들 즉 소리나는 대로 써있는 것들을 사용한다. 다음에 이 게임에 사용하기 좋은 단어들을 모아놓았다.

알파벳 소리	샘플 단어들	알파벳 소리	샘플 단어들
W	Water물, worm벌레, wet젖음, window 창문	F	food음식, fork포크, fox여우, fan선풍기
P	pot냄비, paint페인트, pear배, pool수영장	V	violin바이올린, van벤, vase꽃병, vacuum청소기
B	boy소년, bed침대, bike자전거, ball공	S	sock양말, soap비누, sun태양, spoon수저
D	Door문, dime십전, doll인형, dog개	Z	zoo동물원, zebra얼룩말, zipper자꾸
T	toe발가락, toy장난감, truck트럭, tree나무	G	goat염소, gate대문, game게임, grass잔디
M	mop걸레, mail편지, milk우유, man남자	K	Kite연, kangaroo캥가루, king왕, kiss키스
N	net그물, nap낮잠, neck목, nose코	C	cat고양이, cake케익, cookie쿠키, car차
H	House집, hill언덕, horse말, head머리	J	juice주스, jar병, jacks잭스, jelly젤리
Y	yogurt요구르트, yo- yo요요, yard야드, yellow노랑	L	Light불, lion사자, lip입술, leg다리
		R	rake갈퀴, rain비, raisin건포도, rock바위